

SCELLIUS

Dictionnaire des données

API 600

**Version AF
Août 2008**

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION.....	2
2. LES PARAMETRES DE LA REQUETE	3
3. LES PARAMETRES DE LA REPONSE	4
4. DESCRIPTION DES CHAMPS.....	5
5. LA CAPTURE DIFFEREE.....	15
5.1. MODE AUTHOR_CAPTURE.....	15
5.2. MODE VALIDATION.....	15
6. LE PAIEMENT EN PLUSIEURS FOIS	16
6.1. PARAMETRAGE DE LA REQUETE:	16
6.2. REPONSE DU SERVEUR DE PAIEMENT:	16
6.3. TRAITEMENTS DU SERVEUR SCELLIUS PAYMENT:.....	17
7. LES MOYENS DE PAIEMENT	18
8. LE REJEU DE TRANSACTION.....	19
ANNEXE A : TABLEAU DES CODES DEVISE.....	20
ANNEXE B : NUMERO DE CONTROLE (CRYPTOGRAMMES VISUELS ET CODE SECURITE) ...	21
ANNEXE D : LISTE DES LANGUES ACCEPTEES	23
ANNEXE E : LISTE DES CARTES ACCEPTEES.....	24
ANNEXE F : CODES REPONSE BANCAIRE (CHAMP BANK_RESPONSE_CODE).....	25
ANNEXE G : CODES REPONSE SCELLIUS.....	27
ANNEXE H : LISTE DES CODES PAYS	28
ANNEXE I : LE RETOUR DU NUMERO DE CARTE POUR UN FORÇAGE.....	29
ANNEXE J : RESULTAT DE L'AUTHENTIFICATION DU PAIEMENT	30
ANNEXE K : CODES COMPLEMENTAIRES.....	31
CONTACTS.....	32

1. INTRODUCTION

Ce document décrit toutes les caractéristiques des champs présents dans l'API de paiement.

Nous allons tout d'abord présenter les conventions d'écriture utilisées dans la description des champs. La liste des champs de la requête et de la réponse d'une transaction de paiement sera ensuite précisée. Enfin nous passerons en revue tous les champs de l'API, avant de nous attarder un peu plus longuement sur le paramétrage de la capture des transactions (remise en banque), le paiement en plusieurs fois et le paramétrage des différents moyens de paiement.

Conventions d'écriture

Afin d'accéder le plus rapidement possible aux informations nécessaires à l'utilisation d'un champ de l'API, toutes les caractéristiques des champs sont décrites suivant le même modèle.

Champ :	Nom du champ dans les structures d'appel et de réponse
Parmcom :	Nom du champ dans les fichiers de paramétrage parmcom. Si le champ ne peut être transmis qu'en dynamique ou si c'est un champ disponible uniquement dans la réponse, cette ligne sera renseignée à « non présent »
Format :	Type de caractères acceptés dans ce champ. Le type est spécifié par la combinaison des lettres a, n et s correspondant à : a : caractère alphabétique. n : caractère numérique. s : caractère spécial. Un champ de format an acceptera donc des caractères alphanumériques.
Taille :	Deux possibilités pour la taille du champ : Jusqu'à X caractères : champs de taille variable X caractères : champs de taille fixe
Description :	Description de la fonctionnalité du champ dans l'API

Dans tout le reste du document, les conventions d'écriture suivantes seront utilisées :

- Les renvois à d'autres documentations seront notés en majuscules et en italique.
ex : *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*
- Les champs de l'API seront notés en **gras**.
ex : **amount**

L'affectation d'une valeur à un champ est décrite dans le *GUIDE DU PROGRAMMEUR*

Autres documents

Outre *LE DICTIONNAIRE DES DONNEES*, le kit de paiement est distribué avec les documentations suivantes :

- *LA PRESENTATION GENERALE* (présentation fonctionnelle de l'offre de paiement)
- *LE GUIDE D'INSTALLATION* (manuel présentant les différentes étapes de l'installation de l'api)
- *LE GUIDE DU PROGRAMMEUR* (manuel présentant les fonctions ou programmes de l'api)
- *LE GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES* (manuel expliquant les différentes possibilités de personnalisation des pages de paiement)
- *LA DESCRIPTION DES JOURNAUX* (manuel décrivant les différents formats des journaux de fonds)

2. LES PARAMETRES DE LA REQUETE

Dans le tableau ci-dessous sont décrits tous les champs de la requête de paiement.

nom du champ	Facultatif/Obligatoire	Valeur par défaut
advert	F	
amount	O	
automatic_response_url	F	
background_id	F	
bgcolor	F	
block_align	F	center
block_order	F	1,2,3,4,5,6,7,8,9
browser_type	F	
caddie	F	
cancel_return_logo	F	
cancel_return_url	O	
card_list	F	
capture_day	F	
capture_mode	F	
certificate_date	O	renseigné par l'API
customer_email	F	
currency_code	O	978
customer_id	F	
customer_ip_address	F	
data	F	
header_flag	F	no
language	F	en
logo_id	F	
logo_id2	F	
merchant_country	O	
merchant_id	O	
merchant_language	F	
normal_return_logo	F	
normal_return_url	O	
order_id	F	
order_validity	F	
payment_means	O	
receipt_complement	F	
return_context	F	
submit_logo	F	
target	F	
templatefile	F	
textcolor	F	
textfont	F	
transaction_condition	F	
transaction_id	O	
transmission_date	O	renseigné par l'API
version	O	renseigné par l'API

3. LES PARAMETRES DE LA REPONSE

Dans le tableau ci-dessous sont décrits tous les champs de la réponse de paiement.

nom du champ	origine de la valeur
<u>amount</u>	identique à la requête
<u>authorisation_id</u>	renseigné par le serveur bancaire (si transaction autorisée)
<u>bank_response_code</u>	renseigné par le serveur bancaire
<u>caddie</u>	identique à la requête
<u>card_number</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS (si demande d'autorisation effectuée)
<u>capture_day</u>	identique à la requête
<u>capture_mode</u>	identique à la requête
<u>complementary_code</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>complementary_info</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>currency_code</u>	identique à la requête
<u>customer_email</u>	identique à la requête
<u>customer_id</u>	identique à la requête
<u>customer_ip_adress</u>	identique à la requête
<u>cvv_flag</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS (si demande d'autorisation effectuée)
<u>cvv_response_code</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS (si demande d'autorisation effectuée)
<u>data</u>	identique à la requête (sauf pour le paiement en plusieurs fois)
<u>language</u>	identique à la requête
<u>merchant_country</u>	identique à la requête
<u>merchant_id</u>	identique à la requête
<u>merchant_language</u>	identique à la requête
<u>order_id</u>	identique à la requête
<u>order_validity</u>	identique à la requête
<u>payment_certificate</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS (si transaction autorisée)
<u>payment_date</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>payment_means</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>payment_time</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>receipt_complement</u>	identique à la requête
<u>response_code</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>return_context</u>	identique à la requête
<u>transaction_condition</u>	renseigné par le serveur SCELLIUS
<u>transaction_id</u>	identique à la requête
<u>transmission_date</u>	identique à la requête

4. DESCRIPTION DES CHAMPS

Champ : advert
Parmcom : ADVERT
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient le nom de fichier d'une bannière affichée au centre en haut des pages de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : amount
Parmcom : non présent
Format : [n](#)
Taille : jusqu'à 12 caractères (minimum 3 caractères)
Description : Contient le montant de la transaction. Le montant doit être transmis dans la plus petite unité de la devise.
 Exemple pour l'Euro : un montant de 10,50 Euros doit être transmis sous la forme 1050. Pour les autres devises voir tableau [annexe A](#).

Champ : autorisation_id
Parmcom : non présent
Format : [an](#)
Taille : jusqu'à 10 caractères
Description : Contient l'identifiant d'autorisation retourné par la banque si la demande d'autorisation est acceptée. Ce champ est uniquement présent dans la réponse.

Champ : automatic_response_url
Parmcom : AUTO_RESPONSE_URL
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 511 caractères
Description : Contient l'URL du commerçant pour l'envoi de la réponse automatique, à la fin d'une transaction. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DU PROGRAMMEUR*.

Champ : background_id
Parmcom : BACKGROUND
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient le nom de l'image en fond d'écran des pages de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : bank_response_code
Parmcom : non présent
Format : [n](#)
Taille : 2 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse et contenant le code de la réponse du serveur d'autorisation bancaire. Pour connaître la valeur des différents codes et leur signification, référez-vous à [l'annexe F](#).

Champ :	bgcolor
Parmcom :	BGCOLOR
Format :	an
Taille :	6 caractères
Description :	Contient le code couleur RGB du fond d'écran des pages de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document <i>GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES</i> .

Champ :	block_align
Parmcom :	BLOCK_ALIGN
Format :	a
Taille :	jusqu'à 12 caractères
Description :	Contient la valeur <i>left</i> , <i>center</i> ou <i>right</i> . Ce champ précise la position de la phrase de commentaire précédant les logos des moyens de paiement et la position des logos des moyens de paiement affichés par l'API. Par défaut, ce champ est initialisé à <i>center</i> . Pour plus d'informations, vous devez vous référer au paragraphe traitant des moyens de paiement , ainsi qu'au document <i>GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES</i> .

Champ :	block_order
Parmcom :	BLOCK_ORDER
Format :	ns
Taille :	jusqu'à 32 caractères
Description :	Contient l'ordre d'affichage des blocs de paiement (logo(s) et phrase de commentaire associée) affichés par l'API. Par défaut, ce champ est initialisé à <i>1,2,3,4,5,6,7,8,9</i> . Pour plus d'informations, vous devez vous référer au paragraphe traitant des moyens de paiement , ainsi qu'au document <i>GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES</i> .

Champ :	browser_type
Parmcom :	non présent
Format :	ans
Taille :	jusqu'à 128 caractères
Description :	non utilisé

Champ :	caddie
Parmcom :	CADDIE
Format :	ans
Taille :	jusqu'à 2048 caractères
Description :	Champ libre. Toute information transmise dans ce champ par le commerçant lors de la requête de paiement est renvoyée dans la réponse sans modification.

Champ :	capture_day
Parmcom :	CAPTURE_DAY
Format :	n
Taille :	jusqu'à 2 caractères
Description :	Contient le nombre de jours avant l'envoi en banque de la transaction. Pour plus d'informations, vous devez vous référer au chapitre traitant de la capture différée .

Champ : **capture_mode**
Parmcom : CAPTURE_MODE
Format : [a](#)
Taille : jusqu'à 20 caractères
Description : Contient le mode d'envoi en banque de la transaction. Pour plus d'informations, vous devez vous référer aux chapitres traitant de la [capture différée](#) ou du [paiement en plusieurs fois](#).

Champ : **cancel_return_logo**
Parmcom : CANCEL_LOGO
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 50 caractères
Description : Contient le nom de fichier du logo représentant le bouton « ANNULATION – RETOUR A LA BOUTIQUE » affiché sur la page de saisie du numéro de carte et sur la page de réponse en cas de refus de la transaction. Si ce champ n'est pas renseigné, un bouton par défaut sera affiché. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : **cancel_return_url**
Parmcom : CANCEL_URL
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 511 caractères
Description : Contient l'URL du commerçant pour le retour à la boutique en cas d'annulation de la transaction de la part de l'internaute ou en cas de refus de la transaction. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DU PROGRAMMEUR*.

Champ : **card_list**
Parmcom : CARD_LIST
Format : [as](#)
Taille : jusqu'à 128 caractères
Description : non utilisé

Champ : **card_number**
Parmcom : non présent
Format : [ns](#)
Taille : 7 caractères
Description : Ce champ n'est renseigné par le serveur SCCELLIUS que si une demande d'autorisation a été réalisée. Il contient le numéro de carte partiel de l'internaute suivant le format xxx.yy. xxxx sont les quatre premiers chiffres de la carte et yy les deux derniers.

Champ : **certificate_date**
Parmcom : non présent
Format : [n](#)
Taille : jusqu'à 8 caractères
Description : Champ interne renseigné par l'API et contenant la date de création du certificat.

Champ : **complementary_code**
Parmcom : non présent
Format : [n](#)
Taille : 2 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse et contenant le code réponse complémentaire du serveur SCELLIUS. Ce champ n'est renseigné que si vous avez adhéré à l'un des contrôles locaux complémentaires offert par la solution SCELLIUS. Pour en savoir plus sur les contrôles locaux complémentaires, adressez-vous au [Centre d'assistance Technique](#).
 Pour connaître la valeur des différents codes et leur signification, référez-vous à [l'annexe K](#).

Champ : **complementary_info**
Parmcom : non présent
Format : [an](#)
Taille : jusqu'à 255 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse et contenant une information sur le code réponse complémentaire du serveur SCELLIUS. Ce champ n'est renseigné que si vous avez adhéré à l'un des contrôles locaux complémentaires offert par la solution SCELLIUS. Pour en savoir plus sur les contrôles locaux complémentaires, adressez-vous au [Centre d'assistance Technique](#).

Champ : **currency_code**
Parmcom : CURRENCY
Format : [n](#)
Taille : 3 caractères
Description : Contient le code de la devise de la transaction. Ce code est compatible ISO-IS 4217. La liste des codes des devises acceptées par le serveur SCELLIUS est précisée en [annexe A](#).

Champ : **customer_email**
Parmcom : CUSTOMER_EMAIL
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 128 caractères
Description : Non utilisé par le serveur, peut contenir l'adresse mail de l'acheteur. Toute information transmise dans ce champ par le commerçant lors de la requête de paiement est renvoyée dans la réponse sans modification.

Champ : **customer_id**
Parmcom : CUSTOMER_ID
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 19 caractères
Description : Ce champ est utilisé pour les paiements par abonnement. Dans le cas de paiement par carte, ce champ est libre. Toute information transmise dans ce champ par le commerçant lors de la requête de paiement est renvoyée dans la réponse sans modification.

ATTENTION : les caractères suivants « | », « ; », « : » et « " » sont interdits dans le champ **customer_id**. Si ces caractères sont utilisés, cela entraînera, en démonstration, l'apparition d'une page d'erreur verte, tandis qu'en production, tous ces caractères seront remplacés par des blancs.

Champ :	customer_ip_address
Parmcom :	non présent
Format :	ns
Taille :	jusqu'à 19 caractères
Description :	Non utilisé par le serveur, peut contenir l'adresse IP de l'acheteur. Toute information transmise dans ce champ par le commerçant lors de la requête de paiement est renvoyée dans la réponse sans modification.

Champ :	cvv_flag
Parmcom :	non présent
Format :	n
Taille :	1 caractère
Description :	Champ renvoyé dans la réponse dans le cas d'un paiement avec une carte possédant un numéro de contrôle. Pour plus d'informations, vous devez vous référer à l'annexe B .

Champ :	cvv_response_code
Parmcom :	non présent
Format :	an
Taille :	2 caractères
Description :	Champ renvoyé dans la réponse dans le cas d'un paiement avec une carte possédant un numéro de contrôle. Pour plus d'informations, vous devez vous référer à l'annexe B .

Champ :	data
Parmcom :	DATA
Format :	ans
Taille :	jusqu'à 2048 caractères
Description :	Champ privé qui permet de transmettre au serveur SCELLIUS des options d'affichage ou des paramètres pour le traitement des paiements en plusieurs fois. Ce champ peut servir : <ul style="list-style-type: none"> ➤ à la personnalisation de vos pages. Pour plus d'informations, référez-vous au document <i>GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES</i> ➤ à paramétrer le paiement en plusieurs fois. Pour plus d'informations, référez-vous au chapitre traitant du paiement en plusieurs fois. ➤ à récupérer le numéro de carte en cas de referral. Pour plus d'informations, référez-vous à l'annexe I.

Champ :	header_flag
Parmcom :	HEADER_FLAG
Format :	a
Taille :	jusqu'à 3 caractères
Description :	Ce champ indique si l'API doit afficher ou non une phrase de commentaire au-dessus des logos de moyens de paiement. Deux valeurs sont acceptées : yes ou no. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document <i>GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES</i> ou au chapitre traitant des moyens de paiement .

Champ :	language
Parmcom :	LANGUAGE
Format :	a
Taille :	2 caractères
Description :	Contient le code de la langue utilisée pour l'affichage des pages de paiement. Pour connaître la liste des codes des langues disponibles, vous devez vous référer à l'annexe D .

Champ : logo_id
Parmcom : LOGO
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient le nom du fichier du logo de la boutique affiché en haut à gauche des pages de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : logo_id2
Parmcom : LOGO2
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient le nom du fichier du logo de la boutique affiché en haut à droite des pages de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : merchant_id
Parmcom : non présent
Format : [n](#)
Taille : jusqu'à 15 caractères
Description : La valeur de ce champ est fournie par SCELLIUS au commerçant, lors de l'inscription de sa boutique. Il permet l'identification d'une boutique SCELLIUS. Il correspond généralement au SIRET précédé de 0.

Champ : merchant_country
Parmcom : MERCHANT_COUNTRY
Format : [a](#)
Taille : 2 caractères
Description : Contient le code du pays du commerçant. La liste des codes pays utilisés sur le serveur SCELLIUS est précisée en [annexe H](#).

Champ : merchant_language
Parmcom : MERCHANT_LANGUAGE
Format : [a](#)
Taille : 2 caractères
Description : non utilisé

Champ : normal_return_logo
Parmcom : RETURN_LOGO
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 50 caractères
Description : Contient le nom de fichier du logo représentant le bouton « RETOUR A LA BOUTIQUE » affiché sur la page du ticket réponse de la demande d'autorisation. Si ce champ n'est pas renseigné, un bouton par défaut sera affiché. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : normal_return_url
Parmcom : RETURN_URL
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 511 caractères
Description : Contient l'URL du commerçant pour le retour à la boutique en cas d'acceptation de la transaction. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DU PROGRAMMEUR*.

Champ : **order_id**
Parmcom : non présent
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient le numéro de commande associé à la transaction de paiement. Toute information transmise dans ce champ par le commerçant lors de la requête de paiement est renvoyée dans la réponse sans modification.

ATTENTION : les caractères suivants « | », « ; », « : » et « " » sont interdits dans le champ **order_id**. Si ces caractères sont utilisés, cela entraînera, en démonstration, l'apparition d'une page d'erreur verte, tandis qu'en production, tous ces caractères seront remplacés par des blancs.

Champ : **order_validity**
Parmcom : VALIDITY
Format : [n](#)
Taille : 2 caractères
Description : non utilisé

Champ : **payment_certificate**
Parmcom : non présent
Format : [an](#)
Taille : 12 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse dans le cas d'une demande d'autorisation acceptée. La valeur contenue dans ce champ est calculée à partir des éléments de la transaction et certifie que la demande d'autorisation a bien été traitée par SCELLIUS.

Champ : **payment_date**
Parmcom : non présent
Format : [n](#) (aaaammjj)
Taille : 8 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse et contenant la date de la demande d'autorisation renseignée par le serveur SCELLIUS.

Champ : **payment_means (dans la requête)**
Parmcom : PAYMENT_MEANS
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 128 caractères
Description : Contient la liste des moyens de paiement et le numéro des phrases de commentaires affichés par l'API en fonction du moyen de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au chapitre traitant des [moyens de paiement](#).

Champ : **payment_means (dans la réponse)**
Parmcom : PAYMENT_MEANS
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 12 caractères
Description : Contient le moyen de paiement choisi par l'internaute pour la transaction. Pour connaître la liste des codes des moyens de paiement utilisés dans l'API et leur signification, référez-vous à [l'annexe E](#).

Champ : **payment_time**

Ce document est propriété de Atos Worldline. Il ne peut être reproduit ou divulgué sans autorisation écrite préalable.

Parmcom : non présent
Format : [n](#) (hhmmss)
Taille : 6 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse et contenant l'heure locale du serveur SCCELLIUS lors de la demande d'autorisation.

Champ : **receipt_complement**
Parmcom : RECEIPT
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 3072 caractères
Description : Contient des informations supplémentaires en langage HTML qui seront affichées au-dessus de la date de la transaction sur le ticket de l'internaute (récapitulatif de la commande après acceptation de la transaction). Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : **response_code**
Parmcom : non présent
Format : [n](#)
Taille : 2 caractères
Description : Champ renvoyé dans la réponse et contenant le code de la réponse du serveur SCCELLIUS. Pour connaître la valeur des différents codes et leur signification, référez-vous à [l'annexe G](#).

Champ : **return_context**
Parmcom : RETURN_CONTEXT
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 256 caractères
Description : Ce champ peut être utilisé pour retrouver le contexte de la commande d'un acheteur. Toute information transmise dans ce champ par le commerçant lors de la requête de paiement est renvoyée dans la réponse sans modification.

ATTENTION : les caractères suivants « | », « ; », « : » et « " » sont interdits dans le champ **return_context**. Si ces caractères sont utilisés, cela entraînera, en démonstration, l'apparition d'une page d'erreur verte, tandis qu'en production, tous ces caractères seront remplacés par des blancs.

Champ : **submit_logo**
Parmcom : SUBMIT_LOGO
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 50 caractères
Description : Contient le nom de fichier du logo représentant le bouton « VALIDER » affiché sur la page de saisie du numéro de carte. Si ce champ n'est pas renseigné, un bouton par défaut sera affiché. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : **target**
Parmcom : TARGET
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient l'attribut HTML « TARGET » des liens associés à chaque logo des moyens de paiement. Dans le cas d'une boutique comportant des frames, ce champ peut être utilisé pour indiquer le nom de la cellule dans laquelle le document sera affiché.

Ce champ peut également prendre les trois valeurs HTML suivantes :
 _blank : indique au navigateur qu'il doit créer une nouvelle fenêtre afin d'afficher les

pages de paiement.

`_self` : indique au navigateur que la page sera chargée dans la même frame que celle où se trouvent les logos des moyens de paiement

`_top` : indique au navigateur que la page sera chargée sur toute la surface de la fenêtre du navigateur.

Si vous ne renseignez pas ce champ, la valeur utilisée par défaut par les navigateurs est `_self`.

ATTENTION : si vous affichez les trois pages de dialogue avec le serveur SCELLIUS dans une frame, la petite clé ou le cadenas en bas à gauche du navigateur sera supprimée et un message d'alerte indiquant que les pages ne sont pas sécurisées est susceptible d'apparaître. Ceci vient du fait que les pages ne sont pas 100% sécurisées, car le site commerçant reste en toile de fond. En réalité, la transaction se déroule bien sur des pages sécurisées SSL comme à l'ordinaire et il conviendra donc de prévenir l'internaute de ne pas tenir compte des messages d'alerte du navigateur.

Une solution est envisageable pour ne pas perdre la petite clé ou le cadenas : ouvrir une fenêtre supplémentaire pour les trois pages de paiement à l'aide de l'attribut `_blank` ou `_top`

Champ : `templatefile`
Parmcom : TEMPLATE
Format : [ans](#)
Taille : jusqu'à 32 caractères
Description : Contient le nom de fichier du template (feuille de style) utilisé pour la personnalisation des pages de paiement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ, référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : `textcolor`
Parmcom : TEXTCOLOR
Format : [an](#)
Taille : 6 caractères
Description : Contient le code couleur RGB du texte affiché sur les pages de paiement. Si ce champ n'est pas renseigné, le texte sera affiché en noir. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce champ et pour avoir des exemples de codes RGB, référez-vous au document *GUIDE DE PERSONNALISATION DES PAGES*.

Champ : `textfont`
Parmcom : TEXTFONT
Format : [an](#)
Taille : 64 caractères
Description : non utilisé

Champ : `transaction_condition`
Parmcom : CONDITION
Format : [ans](#)
Taille : 64 caractères
Description : Contient le résultat de l'authentification du paiement. La liste des valeurs retournées par le serveur SCELLIUS est précisée en [Annexe J](#)

Champ : `transaction_id`
Parmcom : non présent
Format : [n](#)

Taille : jusqu'à 6 caractères

Description : Contient l'identifiant de la transaction de paiement. Une transaction est définie à l'aide d'une clé formée de quatre valeurs : **merchant_country**, **merchant_id**, **payment_date** et **transaction_id**.
Par conséquent, il suffit à un commerçant donné de fournir un **transaction_id** unique sur une journée pour chacune des transactions de son site web pour assurer l'unicité de ses transactions.
En cas de rejeu d'une transaction existante, une page d'erreur est affichée. Pour plus d'informations sur les cas de rejeu de transaction, référez-vous au chapitre **8**.

Dans chaque API il existe une fonction qui permet de générer un **transaction_id** basé sur l'heure de la transaction (hhmmss). Pour plus d'informations sur cette fonction référez-vous au *GUIDE DU PROGRAMMEUR* de votre API.

Champ : **transmission_date**

Parmcom : non présent

Format : [n](#) (aaaammjjhhmmss)

Taille : 14 caractères

Description : Champ interne renseigné par l'API, renvoyé dans la réponse et contenant la date et l'heure GMT (Greenwich Mean Time) à laquelle l'API a été appelée par l'internaute pour initialiser sa transaction.

Champ : **version**

Parmcom : non présent

Format : [an](#)

Taille : 5 caractères

Description : Champ interne renseigné par l'API et contenant le numéro de version de l'API.

5. LA CAPTURE DIFFEREE

L'envoi en banque d'une transaction, également appelé capture ou remise d'une transaction, peut être défini à l'aide de deux paramètres : [capture_mode](#) et [capture_day](#). Le champ **capture_mode** précise le mode d'envoi en banque, tandis que le champ **capture_day** indique le délai avant l'envoi en banque.

Le champ **capture_mode** peut prendre les valeurs AUTHOR_CAPTURE ou VALIDATION, tandis que le champ **capture_day** peut varier de 0 à 99. Dès lors que le **capture_day** est non nul, on parle de capture différée car l'envoi en banque ne se fait pas le même jour que la création de la transaction.

Si les champs **capture_mode** et **capture_day** ne sont pas renseignés au niveau de l'API, ils sont respectivement initialisés par le serveur à AUTHOR_CAPTURE et 0 pour signifier une capture immédiate après l'acceptation du paiement.

Pour connaître les règles de gestion exactes de la capture différée, veuillez vous référer au document de *PRESENTATION GENERALE*.

5.1. MODE AUTHOR_CAPTURE

Dans ce mode, les transactions sont automatiquement envoyées en banque par le serveur SCELLIUS, aucune action n'est nécessaire au commerçant. Cependant, si le commerçant souhaite annuler tout ou partie de la transaction avant l'envoi en banque, il peut le faire à l'aide du module office (cf. *SIPS OFFICE : La gestion de caisse*).

Par exemple, si le champ **capture_mode** est vide et le champ **capture_day** a la valeur 6, le serveur de paiement SCELLIUS fait une demande d'autorisation en ligne du montant réel lors de la transaction. Cette dernière est ensuite envoyée en banque à jour + 6.

5.2. MODE VALIDATION

Les transactions ne sont envoyées en banque qu'après la validation du commerçant. La validation d'une transaction se fait à l'aide du module office (cf. *SIPS OFFICE : La gestion de caisse*). Si une transaction n'est pas validée dans le délai fixé par le **capture_day**, elle expire. La transaction est alors perdue.

Par exemple, si le champ **capture_mode** est à VALIDATION et le champ **capture_day** a la valeur 6, le serveur de paiement SCELLIUS fait une demande d'autorisation en ligne du montant réel lors de la transaction. Le commerçant à **capture_day** jours pour valider la transaction. La transaction est envoyée en banque le jour de la validation.

Le choix du mode VALIDATION ou AUTHOR_CAPTURE dépend du souhait du commerçant de contrôler ou non l'envoi en banque des transactions.

6. LE PAIEMENT EN PLUSIEURS FOIS

Le paramétrage du paiement en N fois se fait lors de la requête de paiement. Cela va se traduire par la création de N transactions indépendantes possédant toutes le même **transaction_id**, mais avec une date de paiement différente, ce qui permettra de les identifier. Chacune de ces transactions fait l'objet d'une demande d'autorisation le jour du paiement. En cas de refus (autre qu'un code 90), la transaction n'est pas rejouée et les échéances suivantes se poursuivent indépendamment de ce refus. Le commerçant doit alors se mettre en contact avec l'internaute si une ou plusieurs des N transactions n'ont pas été acceptées. En cas de refus pour code 90, la transaction sera rejouée automatiquement.

6.1. PARAMETRAGE DE LA REQUETE:

Le paiement en N fois nécessite de renseigner les trois champs suivants : CAPTURE_MODE, CAPTURE_DAY et DATA.

Le champ **capture_mode**, transféré lors de la requête, doit être renseigné avec la valeur PAYMENT_N.

Le champ **capture_day**, transféré lors de la requête, doit être renseigné avec le nombre de jours avant l'envoi en banque du premier paiement. La date des échéances suivantes est calculée à partir de la date d'envoi en banque de la première échéance.

Le champ **data**, transféré lors de la requête, doit être renseigné avec les valeurs suivantes :

NB_PAYMENT=a;PERIOD=b;INITIAL_AMOUNT=c

avec :

NB_PAYMENT le nombre de paiements (ex : paiement en 3 fois, a=3)

Le nombre de paiements est limité à 3 maximum.

PERIOD le nombre de jours entre deux paiements (ex : paiement mensuel, b=30)

La période entre deux paiements est limitée à des durées inférieures ou égales à 30 jours.

INITIAL_AMOUNT le montant du premier versement (ex. acompte de 100,00 Euros, c=10000)

Le champ [amount](#) est renseigné avec le montant total. Le champ INITIAL_AMOUNT suit les mêmes règles de formatage que le champ **amount**, en particulier pour le nombre de décimales (voir tableau [annexe A](#)).

Avec les exemples précédents, le champ data doit être renseigné avec la valeur :

NB_PAYMENT=3;PERIOD=30;INITIAL_AMOUNT=10000

6.2. REPONSE DU SERVEUR DE PAIEMENT:

Lors de la réponse de la requête du paiement en plusieurs fois, le champ **data** comportera la valeur suivante :

NB_PAYMENT=a;PERIOD=b;INITIAL_AMOUNT=c;PAYMENT_DUE_DATES=j₁/m₁,...,j_x/m_x

avec :

NB_PAYMENT, PERIOD et INITIAL_AMOUNT les trois premiers paramètres de la requête.

PAYMENT_DUE_DATES la liste des échéances

j_i = date du i ème paiement (AAAAMMJJ)

m_i = montant du i ème paiement (dans la plus petite unité de la devise)

6.3. TRAITEMENTS DU SERVEUR SCELLIUS PAYMENT:

Dans le cas d'un paiement en plusieurs fois, le serveur SCELLIUS effectue les opérations suivantes :

- Vérification que la date de validité de la carte est bien supérieure à la date de la dernière échéance.
- Affichage des échéances sur la page de saisie du numéro de carte et sur le ticket de l'internaute avec le format suivant :

date_1, montant_1

date_2, montant_2

date_3, montant_3

...

Remarque : le montant de la transaction indiqué sur la page de saisie du numéro de carte est le montant total de la transaction et non le montant de la première échéance, qui lui est précisé dans la liste des échéances.

7. LES MOYENS DE PAIEMENT

Les moyens de paiement sont paramétrés dans le champ **payment_means**. Ce champ est composé d'une suite de couples : type de carte, numéro de bloc de commentaire. En effet, sur la page du choix des cartes bancaires, l'API affiche les logos des cartes et une phrase de commentaire au-dessus de ces logos. La phrase de commentaire est associée à un numéro appelé *numéro de bloc de commentaire*.

Par exemple, pour paramétrer les cartes CB, VISA et MASTERCARD, le champ **payment_means** peut être renseigné avec la valeur suivante :

CB,1,VISA,1,MASTERCARD,1

L'API affiche alors la page suivante :



Autre exemple, si le champ **payment_means** est renseigné avec la valeur suivante :

CB,1,VISA,1,MASTERCARD,1,AMEX,2

l'API affiche alors la page:



La liste des cartes acceptées par le serveur SCELLIUS est fournie dans [l'annexe E](#), tandis que la liste des blocs de commentaire et le numéro associé sont décrits dans le tableau ci-dessous.

N° de block	commentaire
1	Choisissez un moyen de paiement ci-dessous :
2	Vous utilisez le formulaire sécurisé standard SSL, choisissez une carte ci-dessous :
4	Autre(s) moyen(s) de paiement :

Il existe au niveau de l'API des blocs inutilisés numérotés 3, 5, 6, 7, 8, 9.

Pour que l'API n'affiche aucun commentaire au-dessus des logos de cartes, il suffit de paramétrer le champ **header_flag** à no.

8. LE REJEU DE TRANSACTION

Pour un commerçant donné, si une demande d'autorisation a été effectuée pour un **transaction_id** donné et qu'une nouvelle transaction est tentée avec ce même **transaction_id** dans la même journée, une page d'erreur indiquant « Transaction déjà traitée » sera affichée.

Si deux requêtes de transaction arrivent sur le serveur SCELLIUS avec le même **transaction_id** mais avec des contextes (des champs) différents, le serveur considère qu'il y a une tentative de modifier le contenu de la transaction, il affiche alors une page jaune d'erreur de sécurité. Ci-dessous la liste des champs vérifiés :

- amount
- capture_day
- capture_mode
- currency_code
- customer_id
- data
- merchant_language
- order_validity
- return_context

ANNEXE A : TABLEAU DES CODES DEVISE

Afin de mieux comprendre comment renseigner le champ **amount**, le tableau ci-dessous présente, pour chaque devise acceptée par SCELLIUS, le montant dans une devise ainsi que la valeur à transmettre dans le champ **amount**.

L'unité fractionnaire, mentionnée dans ce tableau, correspond au nombre de décimales de la monnaie.

Nom de la devise	Code de la devise (champ currency_code)	Unité fractionnaire	Montant	Champ amount
Euro	978	2	106,55	10655
Dollar Américain	840	2	106.55	10655
Franc Suisse	756	2	106,55	10655
Livre Sterling	826	2	106.55	10655
Dollar Canadien	124	2	106.55	10655
Yen	392	0	106	106
Peso Mexicain	484	2	106.55	10655
Nouvelle Livre Turque	949	2	106.55	10655
Dollar Australien	036	2	106.55	10655
Dollar Néo-Zélandais	554	2	106.55	10655
Couronne Norvégienne	578	2	106.55	10655
Real Brésilien	986	2	106.55	10655
Peso Argentin	032	2	106.55	10655
Riel	116	2	106.55	10655
Dollar de Taiwan	901	2	106.55	10655
Couronne Suédoise	752	2	106.55	10655
Couronne Danoise	208	2	106.55	10655
Won	410	0	106.55	106
Dollar de Singapour	702	2	106.55	10655
Franc Polynésien	953	0	106.55	106
Franc CFA	952	0	106.55	106

ANNEXE B : NUMERO DE CONTROLE (CRYPTOGRAMMES VISUELS ET CODE SECURITE)

Dans le but de combattre la fraude et particulièrement les générateurs de vrais-faux numéros de carte, Mastercard, Visa, Carte Bleue, American Express et Finaref (cartes Kangourou, Club Med, Printemps et Surcouf) ont choisi d'accroître le niveau de sécurité de leurs cartes, en adjoignant un numéro de contrôle (CVV2 pour VISA et Finaref, CVC2 pour MASTERCARD, CBN2 pour Carte Bleue, et 4DBC pour American Express) au numéro de ces dernières.

Pour les cartes CB, VISA et MASTERCARD, le numéro de contrôle (ou cryptogramme visuel) est une clé de trois chiffres, calculée par des boîtes noires à partir des données de la carte. On le trouve à la suite des 4 derniers chiffres du numéro de la carte sur le panneau signature au dos des cartes.

Pour les cartes American Express et CLUB MED, le numéro de contrôle (ou code sécurité) est une clé de quatre chiffres se trouvant sur la face avant de la carte.

Pour les KANGOUROU, SURCOUF et PRINTEMPS le numéro de contrôle (ou cryptogramme visuel) est une clé de trois chiffres.

Si un commerçant est paramétré pour accepter ces numéros de contrôle, l'internaute pourra le saisir sur la page de saisie du numéro de carte dans le cas d'un paiement CB, VISA, MASTERCARD, American Express ou Finaref.

Si vous souhaitez que l'internaute saisisse ces numéros de contrôle, contactez le [Centre d'assistance Technique](#).

Les informations associées au numéro de contrôle sont véhiculées entre le serveur SCELLIUS, le serveur d'autorisation et le serveur du commerçant dans trois champs :

CVV_FLAG : ce champ numérique indique la présence ou l'absence du numéro de contrôle. Ce champ est renseigné par l'internaute sur la page de saisie du numéro de carte et est transmis lors de la demande d'autorisation. Il est renvoyé dans la réponse au commerçant.

Dans le tableau ci-dessous sont présentées les différentes valeurs du CVV_FLAG ainsi que leur signification.

valeur	Signification
0	Le numéro de contrôle n'est pas remonté par le commerçant
1	Le numéro de contrôle est présent
2	Le numéro de contrôle est présent sur la carte du porteur mais illisible (uniquement pour les cartes CB, VISA et MASTERCARD)
9	Le porteur a informé le commerçant que le numéro de contrôle n'était pas imprimé sur sa carte (uniquement pour les cartes CB, VISA, MASTERCARD et FINAREF)

Si un commerçant n'est pas paramétré pour accepter le numéro de contrôle, la valeur 0 sera systématiquement transmise lors de la demande d'autorisation et aucun affichage concernant le numéro de contrôle ne sera effectué sur la page de saisie du numéro de carte.






CVV_KEY : ce champ de quatre caractères numériques contient la valeur du numéro de contrôle. Ce champ est renseigné par l'internaute sur la page de saisie du numéro de carte et est transmis lors de la demande d'autorisation. Il est obligatoire si le champ CVV_FLAG indique sa présence.

CVV_RESPONSE_CODE : ce champ alphanumérique contient le code retour de la vérification du numéro de contrôle de la banque de l'internaute. Il est renvoyé dans la réponse au commerçant. Dans le tableau ci-dessous sont présentées les différentes valeurs du CVV_RESPONSE_CODE ainsi que leur signification.

Valeur	Signification
4E	Numéro de contrôle incorrect
4D	Numéro de contrôle correct
50	Numéro de contrôle non traité
53	Le numéro de contrôle est absent de la demande d'autorisation
55	La banque de l'internaute n'est pas certifiée, le contrôle n'a pu être effectué.
NO	Pas de cryptogramme sur la carte.
<i>vide</i>	Pour les cartes AMEX, American Express ne retourne pas de code réponse spécifique à la vérification du numéro de contrôle. Si le code sécurité de la carte est faux, American Express retourne un code 05 dans le champ RESPONSE_CODE.
<i>vide</i>	Pour les cartes FINAREF, Finaref ne retourne pas de code réponse spécifique à la vérification du numéro de contrôle.

ANNEXE D : LISTE DES LANGUES ACCEPTEES

SCELLIUS permet l'affichage des pages de paiement dans langues suivantes:

	Langue	Code api
	Français	fr
	Allemand	ge
	Anglais	en
	Espagnol	sp
	Italien	it

Nous vous invitons à nous consulter pour l'utilisation d'autres langues.

ANNEXE E : LISTE DES CARTES ACCEPTEES

Dans le tableau ci-dessous, vous trouverez les codes des moyens de paiement utilisés dans l'API, leur signification et leur réseau d'appartenance.

Carte	Code API (nom du logo et valeur dans le champ payment_means)	Réseau d'appartenance
Carte Bleue	CB	CB Nationale
VISA	VISA	CB Internationale
MASTERCARD	MASTERCARD	CB Internationale
AMEX	AMEX	American Express
DINER'S CLUB	DINERS	DINERS
FINAREF	FINAREF	FINAREF
FNAC	FNAC	FINAREF
CYRILLUS	CYRILLUS	FINAREF
PRINTEMPS	PRINTEMPS	FINAREF
KANGOUROU	KANGOUROU	FINAREF
SURCOUF	SURCOUF	FINAREF
POCKETCARD (Belgique)	POCKETCARD	FINAREF
CONFORAMA	CONFORAMA	FINAREF
NUITEA	NUITEA	CETELEM
AURORE	AURORE	CETELEM
PASS	PASS	CETELEM
PLURIEL	PLURIEL	FRANFINANCE
TOYSRUS	TOYSRUS	FRANFINANCE
CONNEXION	CONNEXION	FRANFINANCE
HYPERMEDIA	HYPERMEDIA	FRANFINANCE
DELATOUR	DELATOUR	FRANFINANCE
NORAUTO	NORAUTO	FRANFINANCE
NOUVELLES FRONTIERES	NOUVFRONT	FRANFINANCE
SERAP	SERAP	FRANFINANCE
BOURBON	BOURBON	FRANFINANCE
COFINOGA	COFINOGA	COFINOGA
BHV	COFINOGA_BHV	COFINOGA
CASINOGEANT	COFINOGA_CASINOGEANT	COFINOGA
DIAC	COFINOGA_DIAC	COFINOGA
GL	COFINOGA_GL	COFINOGA
GOSPORT	COFINOGA_GOSPORT	COFINOGA
MONOPRIX	COFINOGA_MONOPRIX	COFINOGA
MRBRICOLAGE	COFINOGA_MRBRICOLAGE	COFINOGA
SOFICARTE	COFINOGA_SOFICARTE	COFINOGA
SYGMA	COFINOGA_SYGMA	COFINOGA
JCB	JCB	JCB - Japanese Credit Bureau
DELTA	DELTA	NATWEST - GB
SWITCH	SWITCH	NATWEST - GB
SOLO	SOLO	NATWEST - GB

ANNEXE F : CODES REPONSE BANCAIRE (CHAMP BANK_RESPONSE_CODE)

Vous trouverez dans les tableaux ci-dessous les principaux codes réponse renvoyés par les serveurs d'autorisations bancaires Carte Bancaire (CB, VISA, MASTERCARD), AMEX et FINAREF. Pour Natwest, Cetelem et JCB, les codes ne sont pas renvoyés.

Code	Signification
00	Transaction approuvée ou traitée avec succès
02	Contactez l'émetteur de carte
03	Accepteur invalide
04	Conserver la carte
05	Ne pas honorer
07	Conserver la carte, conditions spéciales
08	Approuver après identification
12	Transaction invalide
13	Montant invalide
14	Numéro de porteur invalide
15	Emetteur de carte inconnu
30	Erreur de format
31	Identifiant de l'organisme acquéreur inconnu
33	Date de validité de la carte dépassée
34	Suspicion de fraude
41	Carte perdue
43	Carte volée
51	Provision insuffisante ou crédit dépassé
54	Date de validité de la carte dépassée
56	Carte absente du fichier
57	Transaction non permise à ce porteur
58	Transaction interdite au terminal
59	Suspicion de fraude
60	L'accepteur de carte doit contacter l'acquéreur
61	Dépasse la limite du montant de retrait
63	Règles de sécurité non respectées
68	Réponse non parvenue ou reçue trop tard
90	Arrêt momentané du système
91	Emetteur de cartes inaccessible
96	Mauvais fonctionnement du système
97	Échéance de la temporisation de surveillance globale
98	Serveur indisponible routage réseau demandé à nouveau
99	Incident domaine initiateur

Tableau 1 : Codes réponse serveur Carte Bancaire (CB, VISA, MASTERCARD), d'après le protocole CB2A 1.1

Code	Signification
00	Transaction approuvée ou traitée avec succès
02	Dépassement de plafond
04	Conserver la carte
05	Ne pas honorer
97	Échéance de la temporisation de surveillance globale

Tableau 2 : Codes réponse serveur AMEX

Code	Signification
00	Transaction approuvée
03	Commerçant inconnu Identifiant de commerçant incorrect
05	Compte / Porteur avec statut bloqué ou invalide
11	Compte / porteur inconnu
16	Provision insuffisante
20	Commerçant invalide Code monnaie incorrect Opération commerciale inconnue Opération commerciale invalide
80	Transaction approuvée avec dépassement
81	Transaction approuvée avec augmentation capital
82	Transaction approuvée NPAI
83	Compte / porteur invalide

Tableau 3 : Codes réponse serveur FINAREF

ANNEXE G : CODES REPONSE SCELLIUS

Vous trouverez dans le tableau ci-dessous les codes réponse renvoyés par le serveur SCELLIUS dans le champ **response_code** suite à une demande d'autorisation.

Codes réponse	Signification
00	Autorisation acceptée
02	demande d'autorisation par téléphone à la banque à cause d'un dépassement de plafond d'autorisation sur la carte (cf. annexe I)
03	<ul style="list-style-type: none"> • Champ merchant_id invalide, vérifier la valeur renseignée dans la requête • Contrat de vente à distance inexistant, contacter votre banque.
05	Autorisation refusée
12	Transaction invalide, vérifier les paramètres transférés dans la requête.
17	Annulation de l'internaute
30	Erreur de format.
34	Suspicion de fraude
75	Nombre de tentatives de saisie du numéro de carte dépassé.
90	Service temporairement indisponible

Si un autre code que ceux mentionnés dans le tableau ci-dessus est renvoyé par un serveur bancaire, le serveur SCELLIUS le transforme systématiquement en code 05. Dans le cas d'une autorisation refusée (code 05), vous pouvez vous référer au champ **bank_response_code** pour connaître la raison du refus bancaire.

ANNEXE H : LISTE DES CODES PAYS

Dans le tableau ci-dessous, vous trouverez la liste des principaux codes pays utilisés dans l'API et leur signification.

Code	Pays
be	Belgique
fr	France
de	Allemagne
it	Italie
es	Espagne
en	Royaume-Uni

ANNEXE I : LE RETOUR DU NUMERO DE CARTE POUR UN FORÇAGE

Lorsqu'un internaute a dépassé le plafond de demande d'autorisation de sa carte, le code réponse SCELLIUS dépend du paramétrage du commerçant sur le serveur SCELLIUS. Si le commerçant est autorisé à forcer des transactions (cf. *PRESENTATION GENERALE*), le **response_code** et le **bank_response_code** seront tous deux renseignés à 02. Par contre, si le commerçant n'est pas autorisé à forcer des transactions le **response_code** sera renseigné à 05 tandis que le **bank_response_code** sera renseigné à 02.

Lorsqu'un commerçant fait du forçage, il doit récupérer les coordonnées bancaires de l'internaute pour les communiquer à son centre d'appel referral (le numéro de téléphone du centre d'appel est fourni par la banque du commerçant). Le serveur SCELLIUS renvoie donc, dans le cas d'un **response_code** à 02, le numéro de carte et la date de validité au commerçant. Ces informations sont disponibles dans le champ **data** de la réponse du serveur SCELLIUS au format suivant :
CARD=xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx/AAAAMM

avec :

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX le numéro de la carte de l'internaute
AAAAMM la date de validité

Si vous souhaitez être paramétré sur le serveur SCELLIUS pour forcer des transactions, contactez le [Centre d'Assistance Technique](#).

ANNEXE J : RESULTAT DE L'AUTHENTIFICATION DU PAIEMENT

Vous trouverez dans le tableau ci-dessous les valeurs retournées par le serveur SCELLIUS dans le champ **transaction_condition** pour caractériser le résultat de l'authentification du paiement.

Valeur	Signification
3D_SUCCESS	Le commerçant et le porteur de la carte sont inscrits au programme 3-D Secure et le porteur s'est authentifié correctement.
3D_FAILURE	Le commerçant et le porteur de la carte sont inscrits au programme 3-D Secure mais l'acheteur n'a pas réussi à s'authentifier (mauvais mot de passe).
3D_ERROR	Le commerçant participe au programme 3-D Secure mais le serveur SCELLIUS a rencontré un problème technique durant le processus d'authentification (lors de la vérification de l'inscription de la carte au programme 3D ou de l'authentification du porteur).
3D_NOTENROLLED	Le commerçant participe au programme 3-D Secure mais la carte du porteur n'est pas enrôlée.
3D_ATTEMPT	Le commerçant et le porteur de la carte sont inscrits au programme 3-D Secure mais l'acheteur n'a pas eu à s'authentifier (le serveur de contrôle d'accès de la banque qui a émis la carte n'implémente que la génération d'une preuve de tentative d'authentification).
SSL	L'acheteur ne s'est pas authentifié pour une des raisons suivantes : <ul style="list-style-type: none"> - le type de carte n'est pas supporté par le programme 3-D Secure - le commerçant ou le porteur de la carte n'est pas inscrit au programme 3-D Secure

ANNEXE K : CODES COMPLEMENTAIRES

Vous trouverez dans le tableau ci-dessous les codes réponse complémentaires renvoyés par le serveur SCELLIUS dans le champ **complementary_code**.

Code	Contrôle	Signification
Non renseigné		Pas de contrôle effectué.
00	Tous	Tous les contrôles auxquels vous avez adhérez se sont effectués avec succès
02	Encours carte	La carte utilisée a dépassé l'encours autorisé
03	Liste grise	La carte utilisée appartient à la « liste grise » du commerçant
05	Bin étranger	le BIN de la carte utilisée appartient à une plage non référencée dans la table des BIN de la plate-forme SCELLIUS
06	Bin étranger	le numéro de carte n'est pas dans une plage de même nationalité que celle du commerçant
99	Tous	le serveur SCELLIUS a un rencontré un problème lors du traitement d'un des contrôles locaux complémentaires

CONTACTS

Pour toute information complémentaire, contactez le Centre d'Assistance Technique SCELLIUS :

e-mail : scellius@atosorigin.com
Tél. : 0 820 348 348
Fax : 0 811 370 981

Pour toute demande de renseignements, veuillez fournir le merchant_id, la phase d'installation (démonstration, pré-production, ou production), et la solution de paiement (SCELLIUS) de votre boutique. Ces paramètres nous permettront de vous identifier rapidement, et ainsi répondre à votre demande dans les meilleurs délais.